

<p style="text-align: center;"><u>De 0 à 5 points</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Remontée inférieure à 50" et supérieure à 2'30" • Remontée ou redescente +/- 2 m (y compris à la sortie du parachute) • Regonfle son gilet plus de 2 fois • Temps supérieur à 5 min pour sortir parachute • Comportement anti sécuritaire 	<p style="text-align: center;"><u>De 6 à 10 points</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Vitesse de remontée irrégulière non maîtrisée • Remontée ou redescente +/- 1 m • Regonfle une fois son gilet • Utilisation des palmes • Temps supérieur à 2 sec pour donner l'octopus • Sortie du parachute supérieure à 3 min • Gestion de la décompression de la palanquée anarchique
<p style="text-align: center;"><u>De 11 à 15 points</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Stabilisation avec des petites variations • Vitesse de remontée non linéaire, avec vitesses variables • Utilisation des palmes pour s'équilibrer • Mise en place du parachute supérieure à 1 min • Gestion de la décompression de la palanquée 	<p style="text-align: center;"><u>De 16 à 20 points</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Stabilisation maîtrisée (pas de variation de profondeur) • Vitesse contrôlée (entre 10 et 15 m/min) • Pas de regonflage du gilet • Pas de palmage • Mise en place du parachute en moins d'1 min • Gestion de la décompression pour toute la palanquée



Cette grille n'est qu'une proposition de profils de DTMR. D'autres cas peuvent se présenter. Chaque jury affine sa note en fonction de ce qu'il a observé.